

## Connecting ICT solutions with circular food to lay a path for sustainability

Project Nº: 2020- KA202-5726CDA6

La alimentación conecta a personas, comunidades, regiones y países, y el sector de la alimentación y las bebidas emplea a 4,25 millones de trabajadores en toda la UE, lo que representa el 7% de su PIB. Otro 4% lo aporta el sector de la hostelería, que proporciona servicios relacionados con la alimentación a los consumidores. Sin embargo, la producción y el consumo de alimentos en la UE produce 80 millones de toneladas anuales de residuos alimentarios, gran parte de lo cual es evitable, junto con 170 millones de toneladas anuales de emisiones de CO<sub>2</sub>.

Se han establecido objetivos importantes para reducir el impacto ambiental de los alimentos. El Objetivo de Desarrollo Sostenible de la ONU 12.3 propone que para 2030 el desperdicio de alimentos per cápita a nivel minorista y de consumo se reduzca a la mitad y que las pérdidas de alimentos se reduzcan en las cadenas de producción y suministro. La UE, a través de su hoja de ruta Green Deal, busca reducir las emisiones de carbono y mayores eficiencias en el uso de recursos (economía circular).

La formación en EFP juega un papel importante en el sector de la alimentación y la hostelería, donde muchos jóvenes encuentran su primer trabajo. Sin embargo, una revisión inicial de la oferta en EFP en campos relacionados (restauración / chef / hostelería) sugiere que existe poca oferta en FP con capacitación formal para conectar el impacto ambiental de los alimentos y el desperdicio de alimentos con las habilidades y conocimientos asociados con carreras en el sector. Las discusiones iniciales con los formadores de EFP han confirmado que carecen del conocimiento y la percepción para comunicar la importancia de la reducción del desperdicio de alimentos a las EFP.

Por tanto, los objetivos del proyecto son:

- Crear una plataforma electrónica con amplios recursos que permita a los formadores de EFP introducir prácticas de reducción de desperdicio de alimentos dentro de los programas educativos de EFP formales e informales en el nivel EQF 4, apoyando las reducciones en el impacto ambiental de las organizaciones de producción de alimentos y de restauración (SO1).
- Crear herramientas altamente innovadoras y digitalmente interactivas de simulación y un modelo Canvas de desperdicio de alimentos que los proveedores de EFP puedan utilizar con sus estudiantes en el lugar de trabajo, fomentando la cooperación estratégica entre los proveedores de EFP y las comunidades locales de hostelería y restauración (SO2)
- Presentar estudios de casos ejemplares basados en narraciones que utilicen la tecnología de realidad aumentada (AR) para ofrecer ejemplos visualmente atractivos de buenas prácticas de gestión de residuos alimentarios.

Las actividades están alineadas con tres productos intelectuales propuestos para el proyecto.

- En primer lugar, se desarrollará una plataforma electrónica diseñada específicamente para formadores de EFP, que contendrá recursos electrónicos. Los materiales proporcionados estarán en un formato fácilmente transferible a los programas formales de formación EFP existentes para su uso por los formadores de EFP. Se desarrollarán 12 estudios de casos de toda Europa, como material de apoyo.
- En segundo lugar, se desarrollará un modelo Canvas de negocio de desperdicio de alimentos para que los formadores EFP lo utilicen en el apoyo a la transformación digital de sus usuarios finales. Una herramienta de simulación en línea apoyará el proceso de transformación digital, con especial referencia al lugar de trabajo del sector de la alimentación, restauración y hostelería.
- Finalmente, 6 estudios de casos se optimarán con realidad aumentada para proporcionar una exploración más interactiva de los estudios de casos. El enfoque incluirá narraciones fácilmente descargables desde la plataforma electrónica.

Nuestra metodología y enfoque consisten en combinar las habilidades y la experiencia de los socios, junto con un grado significativo de compromiso en el país con los formadores de EFP y las asociaciones locales de alimentación y hostelería para apoyar el desarrollo de recursos en línea que permanecerán más allá de la vida

útil del proyecto. El nivel de consultas y pruebas de los recursos electrónicos con el Food Waste Canvas Model garantizará que los recursos sean relevantes en todos los países socios de la UE.

Los resultados del proyecto incluyen una serie de informes y encuestas utilizados para el desarrollo del proyecto. Se producirá una plataforma electrónica junto con un sistema LMS para la entrega de contenidos de aprendizaje y la evaluación de los logros de aprendizaje EFP. El Modelo Canvas de Prevención de Desperdicio de Alimentos propuesto y las herramientas del Simulador de Negocios son desarrollos altamente innovadores que permitirán a los formadores de FP apoyar el desarrollo de habilidades de transformación digital.

El beneficio a largo plazo del proyecto es potencialmente significativo, ya que ayuda al sector a lograr una transformación hacia una Europa eficiente en el uso de los recursos y el desarrollo de las habilidades y los conocimientos muy necesarios a nivel de EFP para la reducción del desperdicio de alimentos y la economía alimentaria baja en carbono. El proyecto también apoyará el objetivo a largo plazo de apoyar las habilidades de transformación digital de las EFP, a través de los recursos proporcionados a los educadores de EFP en los sectores alimentarios.